



ANRASER PFLEGHAUS

JOSEFI PREIS 2024 WATTEN

SPIELREGELN

1. Das Josefi Preiswatten findet am 16. März 2024 im Kultursaal, 9912 Anras, statt.
2. Spielbeginn ist um 16.00 Uhr.
3. Die Spieler müssen bis spätestens 18.00 Uhr im Kultursaal anwesend sein. Danach verfallen die Lose und es werden stattdessen Ersatzlose verkauft.
4. Online gekaufte Lose müssen beim Spielleiter gegen nummerierte Lose eingetauscht werden.
5. Jeder Spieler kann maximal 2 Lose auf seinen Namen melden.
6. Bevor das Spiel beginnt, muss jeder Spieler ein gekauftes Los vorweisen.
7. Gespielt wird mit 33 Karten, die Weli ist nicht überall Trumpf.
8. Die Karten werden vom Veranstalter gestellt und müssen vor dem Spiel von den Spielern selbst geprüft werden.
9. Vor dem Spiel wird abgehoben, „hoch“ teilt die Karten aus, „nieder“ schreibt.
10. Nach dem Mischen müssen die Karten an den rechts vom Geber sitzenden Gegenspieler zum Abheben oder Nachmischen hingelegt werden.
11. Das Deckblatt und die Karte am Boden dürfen nur einmal angeschaut oder aufgeschlagen werden, ansonsten „2 Strafe“.
12. Es sind 5 Karten in 2 Durchgängen auszugeben, ob 2 oder 3 Karten im Voraus ist egal.
13. Derjenige, der die Karten gibt, muss die Spielkarten nach dem Abheben aufstocken, ansonsten „2 Strafe“.
14. „Schönere Karten“ erhalten die Ansager auf Anfrage des Schlagansagers und beiderseitiger Zustimmung, die zurückgegebenen Karten sind wieder mitzumischen.
15. Es muss Schlag und Trumpf angesagt sein, bevor der jeweilige Partner die Karten aufheben kann, ansonsten „2 Strafe“.
16. Ist angesagt, können die Karten des Partners angeschaut werden.
17. Jedes Spiel wird auf elf gespielt. Gestrichen ist man mit 9 und 10. Jeder Spieler muss sich über den Spielstand – die Schrift – selbst informieren.
18. Wer gestrichen ist und 3 bietet, wird mit „2“ bestraft. Mehr darf geboten werden.
19. Es muss ausdrücklich „3“ oder mehr geboten werden, alles andere gilt nicht.
20. Zu viel oder zu wenig Karten müssen sofort gemeldet werden.
21. Jedes Los muss sofort nach Beendigung des Spieles beim Schriftführer eingeschrieben werden. Das gespielte Los ist unmittelbar nach Spielende dem Spielführer zum Eintragen ins Turnierbuch vorgelegt werden. Das Verliererlos muss mit einem X durchgestrichen (entwertet) sein.